

vma, resxtp

Vsphere Management Assistant

VMA (Vsphere Management Assistant)Es un appliance basado en Suse que nos va a permitir ejecutar comandos y scripts en varios ESX

Entramos al VMA por consola remota (ssh), con el usuario vi_admin

Una vez validados añadimos los servidores que vamos a gestionar con el comando

```
vifp addserver <host>
```

Una vez añadidos podemos sacar un listado con

```
vifp listservers
```

Para conectarnos a un esx determinado de la lista , lo hacemos con el comando

```
vifptarget -s <host>
```

Una vez conectados podemos ejecutar multitud de comandos, veamos algunos de los más comunes:

- Estadísticas de rendimiento

```
resxtp
```

- Listador de tarjetas de red del servidor

```
vicfg-nics -l
```

- Ejecutar comandos en el Servidor

```
vicfg-hostops --operation reboot/shutdown
```

- Entrar en modo mantenimiento

```
vicfg-hostops --operation enter
```

- Backup/restore del servidor

```
vicfg-cfgbackup
```

- Conectarnos al vcenter

```
vicfg-hostops -server vcenter -username xxxxxxxx -password
```

- Ejecutar comandos en las máquinas virtuales

```
vmware-cmd --help
```

- Listar las máquinas virtuales

```
vmware-cmd -l
```

- Registrar una MV

```
vmware-cmd -s register /vmfs/volumenes/datastore/vms/mv.vmx
```

- Hacer snapshot

```
vmware-cmd /vmfs/volumenes/datastore/vms/mv.vmx createsnapshot <nombre>  
"descripción" 0|1 0|1
```



las dos últimas opciones 0/1 son las misma opciones que aparecen en la GUI para activar o desactivar **Snapshot the virtual machin's memory** y **Quiesce guest file system**

Tambien podemos ejecutar scripts. De hecho en /opt/vmware/vma/samples/perl tenemos el script mcli.pl que nos permite ejecutar el mismo comando en múltiples servidores ESX.

```
./mcli.pl servidores comando
```

donde servidores es un archivo creado por nosotros donde ponemos una línea por cada servidor al que nos vamos a conectar y comando es el comando a ejecutar. Por ejemplo para listar las tarjetas de red de un grupo de servidores

```
./mcli.pl servidores vicfg-nics -l
```

resxtp

El comando **resxtp** es lo mismo que el comando esxtp del propio servidor ESX cuando accedemos localmente a un equipo. Este comando nos permite sacar estadísticas a tiempo real a fin de solucionar problemas o cuellos de botella

El resxtp tiene tres modos de funcionamiento

- modo interactivo → desde la consola del vma
- modo batch `<code>resxtp -a -b >estadisticas.csv`
- modo replay recolecciona los datos usando vm-support

Ejecutamos el comando resxtp y aparecerá una ventana similar a esta

```
12:32:34pm up 345 days 23:09, 208 worlds, 17 VMS, 0 vCPUs; CPU load average: 0.10, 0.09, 0.08  
PCPU USED(%): 21 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AVG: 11  
PCPU UTIL(%): 23 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  
| ID | GID | NAME | NWLD | %USED | %RUN | %SYS | %WAIT | %VMWAIT | %RDY | %IDLE | %OVRLP | %CSTP | %MLMTD | %SWFW |  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  
| 1 | 1 | idle | 8 | 694.98 | 800.00 | 0.00 | 0.00 | - | 800.00 | 0.00 | 5.82 | 0.00 | 0.00 | 0.0 |  
| 104 | 104 | vdesasql | 6 | 16.75 | 17.02 | 0.30 | 531.95 | 0.00 | 0.11 | 36.61 | 0.18 | 51.96 | 0.00 | 0.0 |  
| 11 | 11 | console | 1 | 14.81 | 15.19 | 0.02 | 84.60 | - | 0.32 | 84.52 | 0.12 | 0.00 | 0.00 | 0.0 |  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
```

Una vez en dicha consola podemos cambiar de vista según la tecla que pulsemos:

- m → Memoria
- c → CPU
- n → Red
- d → adaptador de disco
- u → Dispositivo de almacenamiento
- v → Disco por VM
- i → Interrupciones
- p → consumo de potencia
- h → ayuda

además dentro de cada vista podemos presionar distintas teclas

- f → para añadir o quitar columnas
- V → para ver sólo las instancias de MVs
- 2 → para ir resaltando una línea hacia abajo (presionando varias veces cambia sucesivamente de línea)
- 8 → para ir resaltando una línea hacia arriba (presionando varias veces cambia sucesivamente de línea)
- barraespacio → refresca la pantalla
- s 5 → refresca la pantalla cada 5 segundos

Detectar cuellos de botella

Problemas en la red

ejecutamos `resxtop` → n

Presionamos f y elegimos las columnas A B C D E F K L y comprobamos las columnas %DRPTX y %DRPRX que corresponden con los Dropped Packages transmitted y received.

PORT-ID	UPLINK	UP	SPEED	FDUPLX	TEAM-FNIC	DNAME	%DRPTX	%DRPRX
16777217	N	-	-	-	n/a	vSwitch0	0.00	0.00
16777218	Y	Y	1000	Y	-	vSwitch0	0.00	0.00
16777219	N	-	-	-	vmnic2	vSwitch0	0.00	0.00
16777220	N	-	-	-	vmnic2	vSwitch0	0.00	0.00
33554433	N	-	-	-	n/a	vSwitch1	0.00	0.00
33554434	Y	Y	1000	Y	-	vSwitch1	0.00	0.00
33554435	Y	Y	1000	Y	-	vSwitch1	0.00	0.00
33554556	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554559	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554564	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554569	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554573	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554574	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554575	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554577	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554579	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554611	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554765	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554832	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554848	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554886	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554895	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554906	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554908	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00

Si en el número de paquetes recibidos rechazados %DRPRX >0 indica problemas de rendimiento en la red. La solución sería aumentar los recursos CPU de la MV o incrementar la eficiencia de la MV cambiando el driver.

Si %DRPTX>0 las posibles soluciones serian:

- añadir otro uplink al virtual switch
- mover las MV con alta E/S a diferente switch
- reducir el tráfico de red de la MV

Problemas de Almacenamiento

resxtp → d presionamos f y elegimos las columnas A B G J

Los parámetros a mirar son :

- DAVG Latencia a nivel de disco . Si es >25 indica problemas de rendimiento, debidos normalmente a que no está usando la cache
- ABRTS/s Comandos abortados por sg. Si es >1 es que el almacenamiento no ha respondido
- KAVG Latencia causada por el VMKernel. Si es >3 indica problemas con las colas →revisar en el host ESXi el tamaño de la cola o la política de failover
- GAVG es la suma de DAVG y KAVG. si es >25 problemas
- Resets. indica el número de comandos reseteados por sg. Si es >1

Otros parámetros para medir el rendimiento

- READs/s y WRITEs/s. La suma de ambos es igual a IOPS

- CMDS/s=IOPS en esxtop
- ACTV →comandos activos
- QUED→comandos encolados →indica problemas de latencia
- ABRTS→ Comandos abortados →indica problemas. Si estamos mirando una LUN determinada y ABRTS>0 el almacenamiento está sobrecargado en dicha LUN

También podemos mirar el rendimiento desde el esxtop y luego UFJ

http://kb.vmware.com/selfservice/microsites/search.do?language=en_US&cmd=displayKC&externalId=1008205

Referencias

- http://www.vmworld.net/wp-content/uploads/2012/05/Esxtop_Troubleshooting_eng.pdf

From:

<https://intrusos.info/> - **LCWIKI**

Permanent link:

<https://intrusos.info/doku.php?id=virtualizacion:vmware:version5:vma&rev=1401793243>

Last update: **2023/01/18 14:41**

