

[vma](#), [resxtp](#)

## Vsphere Management Assistant

VMA (Vsphere Management Assistant )Es un appliance basado en Suse que nos va a permitir ejecutar comandos y scripts en varios ESX

Entramos al VMA por consola remota (ssh), con el usuario vi\_admin

Una vez validados añadimos los servidores que vamos a gestionar con el comando

```
vifp addserver <host>
```

Una vez añadidos podemos sacar un listado con

```
vifp listservers
```

Para conectarnos a un esx determinado de la lista , lo hacemos con el comando

```
vifptarget -s <host>
```

Una vez conectados podemos ejecutar multitud de comandos, veamos algunos de los más comunes:

- Estadísticas de rendimiento

```
resxtp
```

- Listador de tarjetas de red del servidor

```
vicfg-nics -l
```

- Ejecutar comandos en el Servidor

```
vicfg-hostops --operation reboot/shutdown
```

- Entrar en modo mantenimiento

```
vicfg-hostops --operation enter
```

- Backup/restore del servidor

```
vicfg-cfgbackup
```

- Conectarnos al vcenter

```
vicfg-hostops -server vcenter -username xxxxxxxx -password
```

- Ejecutar comandos en las máquinas virtuales

```
vmware-cmd --help
```

- Listar las máquinas virtuales



- m → Memoria
- c → CPU
- n → Red
- d → adaptador de disco
- u → Dispositivo de almacenamiento
- v → Disco por VM
- i → Interrupciones
- p → consumo de potencia
- h → ayuda

además dentro de cada vista podemos presionar distintas teclas

- f → para añadir o quitar columnas
- V → para ver sólo las instancias de MVs
- 2 → para ir resaltando una línea hacia abajo (presionando varias veces cambia sucesivamente de línea)
- 8 → para ir resaltando una línea hacia arriba (presionando varias veces cambia sucesivamente de línea)
- barraespacio → refresca la pantalla
- s 5 → refresca la pantalla cada 5 segundos

## Detectar cuellos de botella

### Problemas en la red

ejecutamos `resxtop` → n

Presionamos f y elegimos las columnas A B C D E F K L y comprobamos las columnas %DRPTX y %DRPRX que corresponden con los Dropped Packages transmitted y received.

PORT-ID	UPLINK	UP	SPEED	FDUPLX	TEAM-PNIC	DNAME	%DRPTX	%DRPRX
16777217	N	-	-	-	n/a	vSwitch0	0.00	0.00
16777218	Y	Y	1000	Y	-	vSwitch0	0.00	0.00
16777219	N	-	-	-	vmnic2	vSwitch0	0.00	0.00
16777220	N	-	-	-	vmnic2	vSwitch0	0.00	0.00
33554433	N	-	-	-	n/a	vSwitch1	0.00	0.00
33554434	Y	Y	1000	Y	-	vSwitch1	0.00	0.00
33554435	Y	Y	1000	Y	-	vSwitch1	0.00	0.00
33554556	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554559	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554564	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554569	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554573	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554574	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554575	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554577	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554579	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554611	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554765	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554832	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554848	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554886	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554895	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554906	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00
33554908	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00

Si en el número de paquetes recibidos rechazados %DRPRX >0 indica problemas de rendimiento en la red. La solución sería aumentar los recursos CPU de la MV o incrementar la eficiencia de la MV cambiando el driver.

Si %DRPTX>0 las posibles soluciones serian:

- añadir otro uplink al virtual switch
- mover las MV con alta E/S a diferente switch
- reducir el tráfico de red de la MV

### Problemas de Almacenamiento

resxtop → d presionamos f y elegimos las columnas A B G J

Los parámetros a mirar son :

- DAVG Latencia a nivel de disco . Si es >25 indica problemas de rendimiento, debidos normalmente a que no está usando la cache
- ABRTS/s Comandos abortados por sg.Si es >1 es que el almacenamiento no ha respondido
- KAVG Latencia causada por el VMKernel. Si es >3 indica problemas con las colas →revisar en el host ESXi el tamaño de la cola o la política de failover
- GAVG es la suma de DAVG y KAVG. si es >25 problemas
- Resets. indica el número de comandos reseteados por sg. Si es >1

Otros parámetros para medir el rendimiento

- READS/s y WRITES/s. La suma de ambos es igual a IOPS

- CMDS/s=IOPS en esxtop
- ACTV →comandos activos
- QUED→comandos encolados →indica problemas de latencia
- ABRTS→ Comandos abortados →indica problemas. Si estamos mirando una LUN determinada y ABRTS>0 el almacenamiento está sobrecargado en dicha LUN

Si DAVG/CMP > 20 en alguna LUN entonces el almacenamiento es lento

También podemos mirar el rendimiento desde el esxtop y luego UFJ

[http://kb.vmware.com/selfservice/microsites/search.do?language=en\\_US&cmd=displayKC&externalId=1008205](http://kb.vmware.com/selfservice/microsites/search.do?language=en_US&cmd=displayKC&externalId=1008205)

## Referencias

- [http://www.vmworld.net/wp-content/uploads/2012/05/Esxtop\\_Troubleshooting\\_eng.pdf](http://www.vmworld.net/wp-content/uploads/2012/05/Esxtop_Troubleshooting_eng.pdf)

From:

<https://intrusos.info/> - **LCWIKI**

Permanent link:

<https://intrusos.info/doku.php?id=virtualizacion:vmware:version5:vma&rev=1401792552>

Last update: **2023/01/18 14:41**

