vma, resxtop

Vsphere Management Assistant

VMA (Vsphere Management Assistant)Es un appliance basado en Suse que nos va a permitir ejecutar comandos y scripts en varios ESX

Entramos al VMA por consola remota (ssh), con el usuario vi admin

Una vez validados añadimos los servidores que vamos a gestionar con el comando

```
vifp addserver <host>
```

Una vez añadidos podemos sacar un listado con

```
vifp listservers
```

Para conectarnos a un esx determinado de la lista , lo hacemos con el comando

```
vifptarget -s <host>
```

Una vez conectados podemos ejecutar multitud de comandos, veamos algunos de los más comunes:

• Estadísticas de rendimiento

resxtop

• Listador de tarjetas de red del servidor

```
vicfg-nics -l
```

• Ejecutar comandos en el Servidor

```
vicfg-hostops --operation reboot/shutdown
```

• Entrar en modo mantenimiento

```
vicfg-hostops --operation enter
```

• Backup/restore del servidor

```
vicfg-cfgbackup
```

· Conectarnos al vcenter

```
vicfg-hostops -server vcenter -username xxxxxxxx -password
```

Ejecutar comandos en las máquinas virtuales

```
vmware-cmd --help
```

• Listar las máquinas virtuales

14:41

vmware-cmd -l

Registrar una MV

vmware-cmd -s register /vmfs/volumenes/datastore/vms/mv.vmx

Hacer snapshot

vmware-cmd /vmfs/volumenes/datastore/vms/mv.vmx createsnapshot <nombre> "descripción" 0|1 0|1



las dos últimas opciones 0/1 son las misma opciones que aparecen en la GUI para activar o desactivar Snapshot the virtual machin's memory y Quiesce guest file system

Tambien podemos ejecutar scripts. De hecho en /opt/vmware/vma/samples/perl tenemos el script mcli.pl que nos permite ejecutar el mismo comando en múltiples servidores ESX.

```
./mcli.pl servidores comando
```

donde servidores es un archivo creado por nosotros donde ponemos una línea por cada servidor al que nos vamos a conectar y comando es el comando a ejecutar. Por ejemplo para listar las tarjtas de red de un grupo de servidores

```
./mcli.pl servidores vicfg-nics -l
```

resxtop

El comando **resxtop** es lo mismo que el comando esxtop del propio servidor ESX cuando accedemos localmente a un equipo. Este comando nos permite sacar estadísticas a tiempo reali a fin de solucionar problemas o cuellos de botella

El resxtop tiene tres modos de funcionamiento

- modo interactivo →desde la consola del vma
- modo batch <code>resxtop -a -b >estadisticas.csv
- modo replay recolecciona los datos usando vm-suppor

Ejecutamos el comando resxtop y aparecerá una ventana similar a esta

15 days 23:0), 208 world	s, 17 VMs	, 0 vCPUs;	CPU 1	oad aver	rage: 0.10	0, 0.09,	0.08				
21 8.9 8.9	3 11 8.7 9	.5 8.8 AV	G: 11									
23 11 12	6 14 12	13 12 AV	G: 14									
ID NAME	NWLD	%USED	%RUN	%SYS	*WAIT	%VMWAIT	%RDY	%IDLE	%OVRLP	%CSTP	%MIMTD	%SWPW
1 idle	8	694.98	800.00	0.00	0.00	_	800.00	0.00	5.82	0.00	0.00	0.0
4 vdesasql	6	16.75	17.02	0.30	531.95	0.00	0.11	36.61	0.18	51.96	0.00	0.0
									0.12			0.0
	1 8.9 8.9 1 3 11 12 1 D NAME 1 idle 4 vdesasql	1 8.9 8.9 13 11 8.7 9 3 11 12 16 14 12 D NAME NWLD 1 idle 84 vdesasql 6	1 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AV 13 11 12 16 14 12 13 12 AV 15 NAME NWLD &USED 1 idle 8 694.98 14 vdesasql 6 16.75	11 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AVG: 11 13 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14 15 NAME NWLD &USED &RUN 1 idle 8 694.98 800.00 14 vdesasql 6 16.75 17.02	11 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AVG: 11 13 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14 10 NAME NWLD %USED %RUN %SYS 1 idle 8 694.98 800.00 0.00 14 vdesasql 6 16.75 17.02 0.30	11 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AVG: 11 13 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14 10 NAME NWLD %USED %RUN %SYS %WAIT 1 idle 8 694.98 800.00 0.00 0.00 14 vdesasql 6 16.75 17.02 0.30 531.95	11 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AVG: 11 13 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14 15 NAME NWLD %USED %RUN %SYS %WAIT %VMWAIT 1 idle 8 694.98 800.00 0.00 0.00 - 14 vdesasql 6 16.75 17.02 0.30 531.95 0.00	11 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AVG: 11 13 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14 15 NAME NWLD %USED %RUN %SYS %WAIT %VMWAIT %RDY 1 idle 8 694.98 800.00 0.00 0.00 - 800.00 14 vdesasql 6 16.75 17.02 0.30 531.95 0.00 0.11	13 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14 15 NAME NWLD %USED %RUN %SYS %WAIT %VMWAIT %RDY %IDLE 1 idle 8 694.98 800.00 0.00 - 800.00 0.00	11 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AVG: 11 13 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14 15 NAME NWLD %USED %RUN %SYS %WAIT %VMWAIT %RDY %IDLE %OVRLP 1 idle 8 694.98 800.00 0.00 - 800.00 0.00 5.82 14 vdesasql 6 16.75 17.02 0.30 531.95 0.00 0.11 36.61 0.18	11 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AVG: 11 13 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14 15 NAME NWLD %USED %RUN %SYS %WAIT %VMWAIT %RDY %IDLE %OVRLP %CSTP 1 idle 8 694.98 800.00 0.00 - 800.00 0.00 5.82 0.00 14 vdesasql 6 16.75 17.02 0.30 531.95 0.00 0.11 36.61 0.18 51.96	11 8.9 8.9 13 11 8.7 9.5 8.8 AVG: 11 13 11 12 16 14 12 13 12 AVG: 14 15 NAME NWLD %USED %RUN %SYS %WAIT %VMWAIT %RDY %IDLE %OVRLP %CSTP %MIMTD 1 idle 8 694.98 800.00 0.00 - 800.00 0.00 5.82 0.00 0.00 4 vdesasql 6 16.75 17.02 0.30 531.95 0.00 0.11 36.61 0.18 51.96 0.00

Una vez en dicha consola podemos cambiar de vista según la tecla que pulsemos:

https://intrusos.info/ Printed on 2025/10/27 14:33

- m → Memoria
- c →CPU
- n →Red
- d →adaptador de disco
- u →Dispositivo de almacenamiento
- v →Disco por VM
- i →Interrupciones
- p →consumo de potencia
- h →ayuda

además dentro de cada vista podemos presionar distintas teclas

- f →para añadir o quitar colummnas
- V →para ver sólo las instancias de MVs
- 2 →para ir resaltando una línea hacia abajo(presionando varias veces cambia sucesivamente de línea)
- 8 →para ir resaltando una línea hacia arriba(presionando varias veces cambia sucesivamente de línea)
- barraespacio →refresca la pantalla
- s 5→refresca la pantalla cada 5 segundos

Detectar cuellos de botella

Problemas en la red

ejecutamos resxtop →n

Presionamos f y elegimos las columnas A B C D E F K L y comprobamos las columnas %DRPTX y %DRPRX que corresponden con los Dropped Packages trasnmitted y received.

14:41

PORT-ID	UPLINK	UP	SPEED	FDUPLX	TEAM-PNIC	DNAME	%DRPTX	%DRPRX	
16777217	N	-	-	-	n/a	vSwitch0	0.00	0.00	
16777218	Y	Y	1000	Y		vSwitch0	0.00	0.00	
16777219	N	-	-	-	vmnic2	vSwitch0	0.00	0.00	
16777220	N	-	-	-	vmnic2	vSwitch0	0.00	0.00	
33554433	N	-	_	-	n/a	vSwitch1	0.00	0.00	
33554434	Y	Y	1000	Y	_	vSwitch1	0.00	0.00	
33554435	Y	Y	1000	Y	-	vSwitch1	0.00	0.00	
33554556	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554559	N	_	_	_	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554564	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554569	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554573	N	_	_	_	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554574	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554575	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554577	N	_	_	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554579	N	-	_	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554611	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554765	N	-	_	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554832	N	_	_	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554848	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554886	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554895	N	-	_		all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554906	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	
33554908	N	-	-	-	all(2)	vSwitch1	0.00	0.00	

Si en el número de paquetes recibidos rechazados %DRPRX >0 indica problemas de rendimiento en la red. La solución sería aumentar los recursos CPU de la MV o incrementar la eficiencia de la MV cambiando el driver.

Si %DRPTX>0 las posibles soluciones serian:

- añadir otro uplink al virtual switch
- mover las MV con alta E/S a diferente switch
- reducir el tráfico de red de la MV

Problemas de Almacenamiento

resxtop → d presionamos f y elegimos las columnas A B G J

Los parámetros a mirar son :

- DAVG Latencia a nivel del driver . Si es >25 indica problemas de rendimiento
- ABRTS/s Comandos abortados por sg.Si es >1 es que el almacenamiento no ha respondido
- KAVG Latencia causada por el VMKernel. Si es >3 indica problemas con las colas
- GAVG es la suma de DAVG y KAVG. si es >25 problemas
- Resets. indica el número de comandos reseteados por sg. Si es >1

Referencias

http://www.vmworld.net/wp-content/uploads/2012/05/Esxtop_Troubleshooting_eng.pdf

https://intrusos.info/ Printed on 2025/10/27 14:33

From:

https://intrusos.info/ - LCWIKI

Permanent link:

https://intrusos.info/doku.php?id=virtualizacion:vmware:version5:vma&rev=1400676579

Last update: 2023/01/18 14:41

