

netcat

Ejemplos de uso



En las nuevas versiones de nc ya no hace falta el -p para indicar el puerto

Un chat

Servidor

```
nc -l 2000
```

Cliente

```
nc localhost 2000
```

Transferencia de ficheros

== Receptor del fichero ==

```
nc -l 2000 > nombrefichero
```

Emisor

```
nc localhost 2000 < ficheroaenviar
```

Si queremos enviar el fichero comprimido desde el emisor hacemos

```
cat entrada.txt | gzip | nc remote.host 2000 -q 0
```

Servidor de echo

Ponemos un servidor que ejecuta cat de modo que devolverá todo lo que se le envíe

```
nc -l 2000 -e /bin/cat
```

Y en el equipo cliente

```
nc localhost 2000
```

Servidor de daytime

Exactamente lo mismo que el ejemplo anterior pero ejecutando date en lugar de cat.

```
nc -l 2000 -e /bin/date
```

Y al conectarnos desde otra consola

```
nc localhost 2000
```

shell remota

Servidor

```
nc -l -p 2000 -e /bin/bash
```

Cliente

```
nc localhost 2000
```

Telnet inverso

En esta ocasión es el cliente quien pone el terminal remoto

Servidor

```
nc -l -p 2000
```

Cliente

```
nc server.example.org 2000 -e /bin/bash
```

HTTP

Es sencillo conseguir un cliente y un servidor HTTP rudimentarios.

Servidor

```
nc -l -p http -c "cat index.html"
```

Al cual podemos conectar con cualquier navegador HTTP, como por ejemplo firefox.

Cliente

```
echo "GET /" | nc www.google.com 80 > index.html
```

Streaming de audio

Un sencillo ejemplo para hacer streaming de un fichero .mp3:

Servidor

```
nc -l -p 2000 < fichero.mp3
```

y para servir todos los .mp3 de un directorio:

```
cat *.mp3 | nc -l -p 2000
```

Cliente

```
nc server.example.org 2000 | madplay -
```

Streaming de video**Servidor**

```
nc -l -p 2000 < pelicula.avi
```

Cliente

```
nc server.example.org 2000 | mplayer -
```

Proxy

Sirva para redirigir una conexión a otro puerto u otra máquina:

```
nc -l -p 2000 -c "nc example.org 22"
```

El tráfico recibido en el puerto 2000 de esta máquina se redirige a la máquina example.org:22. Permite incluso que la conexión entrante sea UDP pero la redirección sea TCP o viceversa!

Clonar un disco a través de la red



Esto se debe usar con muchísima precaución. Se puede meter la pata y sobrescribir el disco duro origen

Es este ejemplo voy a copiar un pen drive USB que está conectado al servidor a un fichero en el cliente y después lo voy a montar para acceder al contenido.

Servidor

```
dd if=/dev/sda1 | nc -l -p 2000
```

Cliente

```
nc server.example.org 2000 | dd of=pendrive.dump
```

```
mount pendrive.dump -r -t vfat -o loop /mnt/usb
```

Ratón remoto

Es decir, usar el ratón conectado a una máquina para usar el entorno gráfico de otra. El ejemplo está pensado para Xorg.

Servidor

```
nc -l -p 2000 < /dev/input/mice
```

Cliente

Editar el fichero /etc/X11/xorg.conf y modificar la configuración del ratón para que queda así:

```
Section "InputDevice"
    Driver      "mouse"
    ...
    Option      "Device"      "/tmp/fakemouse"
    ....
EndSection
```

```
mkfifo /tmp/fakemouse
```

```
nc server.example.org 2000 > /tmp/fakemouse
```

```
/etc/init.d/gdm restart
```

Medir el ancho de banda

Servidor

```
nc -l -p 2000 | pv > /dev/null
```

Cliente

```
nc server.example.org 2000 < /dev/zero
```

Imprimir un documento en formato PostScript

Funciona en impresoras que soporten el estándar AppSocket/JetDirect, que son la mayoría de las que se conectan por Ethernet.

```
cat fichero.ps | nc -q 1 nombre.o.ip.de.la.impresora 9100
```

Referencias

- <http://crysol.org/es/netcat>
- http://www.sans.org/security-resources/sec560/netcat_cheat_sheet_v1.pdf

From:

<https://intrusos.info/> - LCWIKI

Permanent link:

<https://intrusos.info/doku.php?id=seguridad:herramientas:netcat&rev=1357064578>

Last update: **2023/01/18 14:20**

