

nas

NAS

Un NAS (network attached storage) no es más que un almacenamiento conectado a la red. Existen un gran cantidad de dispositivos como los de Synology o Qnap ya preparados para hacer dicha función. Pero nosotros vamos a hacernos uno aprovechando algún viejo hardware o alguna placa madre como la que usan los modelos más avanzados de dichas marcas.

Hardware para NAS

- ASRock H370M plus + Pentium G4560 (TDP 54W)

Placas con procesador integrado

- ASRock J5005 (TDP 10W) 4 SATA 3
- ASRock J4105 (TDP=10W)
- ASROCK J4205
- ASROCK J3455M-E
- ASUS N3050T - Placa Base
 - CPU integrado Intel Celeron de doble núcleo SoC N3050
 - Memoria 2 x SO-DIMM, Max. 8 GB, DDR3 1600/1066 MHz que no son ECC
 - 2 sata III 6 Gbs
 - formato mini -itx

Cajas

- Caja Fractal Desing Node 304
- Cooler Master Elite 110

Fuente de Alimentación

Fuente pico psu. La fuente pico psu tiene mayor eficacia y menor consumo ya que funciona con corriente continua, pero por contra necesitamos un transformador de 12V como el de los portátiles

más información <https://androidpc.es/picopsu-transformador-minipc-pasivo/>

Software

- <https://www.openmediavault.org/>
- <http://rockstor.com/>
- FreeNas
- Nas4free
- unRAID:
- <https://www.amahi.org>

- <http://www.openfiler.com/>
- Openfiler
- xpenlogoy

sistema de Archivos

ZFS

ZFS es un sistema de archivos que nos va a permitir crear uno o más «pools» de discos duros, y configurarlos en bandas (stripe) permitiendo varios tipos de RAID (<https://es.wikipedia.org/wiki/RAID>). De hecho ZFS incluye un esquema de redundancia parecido al RAID 5 que se denomina RAID Z

- <https://www.genbeta.com/mac/zfs-un-repaso-al-sistema-de-ficheros>
- <https://www.redeszone.net/2016/10/01/zfs-las-caracteristicas-este-sistema-archivos-avanzado/>

Referencias

- <https://www.ranierisdesk.com/plex-media-server-and-j3355-j4105-j5005-diy-nas-httpc/?lang=en>

From:

<https://intrusos.info/> - LCWIKI

Permanent link:

<https://intrusos.info/doku.php?id=hardware:nas&rev=1573166086>

Last update: **2023/01/18 13:53**

