

# Plugins

## Network Architecture

### Instalación del plugin Network Architecture

Sitio oficial del plugin <https://forge.indepnet.net/projects/show/archires> Este plugin nos permite obtener una representación gráfica de nuestra red. Para poder instalarlo necesitamos hacer unos pasos previos en nuestro servidor que tienen una versión de Centos 5.x.

Entramos a la consola del servidor e instalamos el paquete graphviz.



Ojo la versión que instalemos tiene que ser superior a la que aparece en los repositorios que trae el centos por defecto y para ello vamos a utilizar el repositorio de rpmforge temporalmente

```
yum --enablerepo=rpmforge install graphviz
```

### descargamos el plugin de Network Architecture

```
wget -c  
https://forge.indepnet.net/attachments/download/1568/archires-2.1.0.tar.gz
```

Debemos de descomprimirlo en /var/www/html/glpi-0.84.2/plugins/

Una vez descomprimido accedemos al glpi→Configuración→plugins y pulsamos sobre el botón de instalar de dicho plugin.

A su vez descargamos iconos de imágenes de las referencias que aparecen al final de la página, y los copiamos en la carpeta /var/www/html/glpi/plugins/archires/pics

### Uso

[https://forge.indepnet.net/projects/archires/wiki/En\\_utilisation\\_](https://forge.indepnet.net/projects/archires/wiki/En_utilisation_)

- Una vez instalado debemos de asociar las imágenes a los elementos de nuestra red. Para ello pulsamos sobre glpi→configuración→plugins→network architectures

Asociar las imágenes a los tipos de material

nothing.png

Añadir

Asociar los colores a los tipos de redes

Añadir

Associer des couleurs aux VLAN

Añadir

Asociar los colores a los estados de los materiales

Añadir

asociamos los distintos elementos y definimos los colores de las conexiones y de las vlans

Asociar las imágenes a los tipos de material

nothing.png

Añadir

| Material            | Tipo de material | Imagen  |                          | Material            | Tipo de material | Imagen  |                          |
|---------------------|------------------|---|--------------------------|---------------------|------------------|---|--------------------------|
| Ordenadores         | PC               |  | <input type="checkbox"/> | Dispositivos de red | Switch           |  | <input type="checkbox"/> |
| Dispositivos de red | Switch Fibra     |  | <input type="checkbox"/> |                     |                  |   |                          |

Seleccionar todo - Deseleccionar todo Eliminar permanentemente

| Tipo de red | Color  |                          | Tipo de red | Color |                          |
|-------------|--------|--------------------------|-------------|-------|--------------------------|
| Fibra       | orange | <input type="checkbox"/> | 10GbE       | blue  | <input type="checkbox"/> |

Seleccionar todo - Deseleccionar todo Eliminar permanentemente

Asociar los colores a los tipos de redes

Añadir

| VLAN       | Color |                          |
|------------|-------|--------------------------|
| VL_Control | red   | <input type="checkbox"/> |

Seleccionar todo - Deseleccionar todo Eliminar permanentemente

Associer des couleurs aux VLAN

Añadir

Asociar los colores a los estados de los materiales

Añadir

Las imágenes deben de cumplir los siguientes requisitos:



- 1. tamaño size 48\*48.
- 2. formato : png.



### 3. fondo transparente

Una vez definidas las asociaciones de elementos el siguiente paso será crearnos una o varias vistas. Para ello vamos a `glpi→Plugins→Network Architectures`

Una vez creada las vistas podemos crear otras por lugar, de un determinado equipamiento de la red o por aplicativo

## Rack enclosures management

Rack enclosures management es un plugin que permite administrar los dispositivos asociados a nuestro rack, así como, controlar el consumo, el espacio, etc.

### Instalación

Nos conectamos a nuestro servidor de GLPI y descargamos el plugin que queremos instalar en el directorio `/var/www/html/GLPI/plugins`.

```
wget -c (URL del archivo)
```

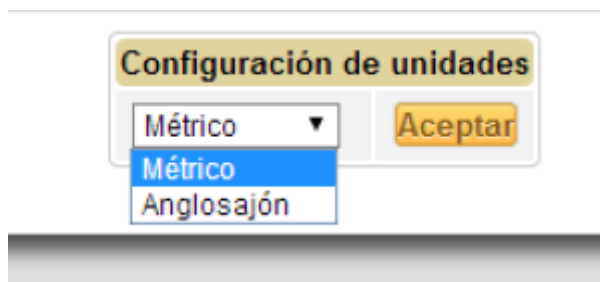
Descomprimos

```
tar -xvzf plugin.tar
```

y vamos al menú **Configuración→plugins** de nuestro GLPI y pulsamos sobre el botón instalar del plugin que acabamos de instalar.

| Lista de Plugins          |         |          |             |   |  |            |                  |                          |                             |
|---------------------------|---------|----------|-------------|---|--|------------|------------------|--------------------------|-----------------------------|
| Nombre                    | Version | Licencia | Estado      | Autores   |  | Mini ícono | condiciones CSOP | Instalar                 | Desinstalar                 |
| Aptech                    | 1.9.9   | GPLv2+   | Activado    | Mario Castel, Saverio Castaldi, Nelly Mathu-Lasson                              |  |            | SI               | <a href="#">Instalar</a> | <a href="#">Desinstalar</a> |
| Badges                    | 1.9.9   | GPLv2+   | Activado    | Julien  |  |            | SI               | <a href="#">Instalar</a> | <a href="#">Desinstalar</a> |
| Encuadramiento            | 2.1.9   | GPLv2+   | Activado    | Gilles Fontanaud, Xavier Collaud, Remy Collet, Nelly Mathu-Lasson               |  |            | SI               | <a href="#">Instalar</a> | <a href="#">Desinstalar</a> |
| Network Architecture      | 2.1.9   | GPLv2+   | Activado    | Saverio Castaldi, Mario Castel, Nelly Mathu-Lasson, Sébastien Pichonima         |  |            | SI               | <a href="#">Instalar</a> | <a href="#">Desinstalar</a> |
| OC Inventory 3D           | 1.9.2   | GPLv2+   | Activado    | Mario Castel, Nelly Mathu-Lasson, David Durieux, Saverio Castaldi, Vitali Bouch |  |            | SI               | <a href="#">Instalar</a> | <a href="#">Desinstalar</a> |
| Rack enclosure management | 1.4.1   | GPLv2+   | Desactivado | Philippe Rabin, Nelly Mathu-Lasson, Saverio Castaldi                            |  |            | SI               | <a href="#">Instalar</a> | <a href="#">Desinstalar</a> |

Una vez instalado pulsamos sobre el botón activar del mismo. Pulsando sobre el nombre del plugin podemos configurar la configuración de las unidades del mismo



## Uso

Si accedemos a plugins > Rack enclosures management podemos crear un nuevo rack.

**Rack enclosure management**

**Nuevo ítem**

Nombre

Fabricante

Responsable técnico

Grupo a cargo del hardware

Número de serie

Número de inventario

Modelo

Tipo

Tamaño

1 U

Lugar

Place

Anchura

0.00 mm

Altura

0.00 mm

Peso

0.00 kg

Profundidad

0.00 mm

Estado

Creado el 08-05-2014 11:42

Añadir

De los datos que vemos en la imagen podemos destacar el tamaño (por defecto 1 U), la anchura, altura, peso y profundidad.

En las pestañas parte anterior y back es donde vamos a conectar los dispositivos, según los tengamos conectados por la parte frontal o posterior del armario.

Lo primero que hacemos es añadir equipos a la lista desplegable. Para ello pulsamos el icono verde con la lupa dentro de la casilla Añadir equipo.

Servidores

Network equipments

Peripherals

Others equipments

Todos

Equipo

Corriente eléctrica (amps)

Fuentes de alimentación

Gasto calorífico (btu/h)

Caudal de aire (m3/h)

Tamaño (U)

Peso (kg)

Ocupa toda la longitud del compartimento

Marcar todo

Desmarcar todo

Eliminar permanentemente

Añadir especificaciones a los modelos de los servidores

Se abre una nueva ventana y pulsamos sobre añadir especificaciones a los modelos de los servidores. Pinchamos sobre el modelo que queramos y añadimos las características

Lista 42/56

Especificaciones

Modelo de ordenador - ID 19

Nombre

PowerEdge 2950

Comentarios

Registrar

Eliminar permanentemente

Nuevo ítem

Tamaño

1 U

Ocupa toda la longitud del compartimento

No

Fuentes de alimentación

0

Corriente eléctrica

0.00 (amps)

Gasto calorífico

0.00 (btu/h)

Caudal de aire

0.00 (m3/h)

Peso

0.00 (kg)

Añadir

Una vez hecho esto ya podemos añadirlos a nuestro rack.

From:  
<https://intrusos.info/> - **LCWIKI**

Permanent link:  
<https://intrusos.info/doku.php?id=aplicaciones:inventario:glpi:plugins&rev=1422461792>

Last update: **2023/01/18 14:38**

